

TinyMCE-Toolbar anpassen

Welche Schaltflächen die Werkzeugleiste des Texteditors TinyMCE zeigt, ergibt sich daraus, welche TinyMCE-Werkzeuge auf der Plattform eingeschaltet sind. Ein Feld, in das Sie die Schaltflächen als Liste eintragen, gibt es nicht. Sie schalten stattdessen einzelne Werkzeuge an und aus. Einige davon bringen zusätzlich eine eigene Einstellungsseite mit.

Voraussetzung: Administrator/innen-Rechte (`moodleadmin`). Trainer/innen können die Werkzeugleiste weder für sich noch für ihren Kurs ändern. Was sie im Editor vorfinden, entscheidet sich ausschließlich hier.

Ein Werkzeug ein- oder ausschalten

1. **Website-Administration** öffnen und den Reiter **Plugins** wählen.
2. Im Bereich **Texteditoren** bei **Editor TinyMCE** auf **Einstellungen** klicken.
3. In der Tabelle die Zeile des Werkzeugs suchen. Sortiert ist alphabetisch nach dem Namen, unter dem das Werkzeug in Moodle geführt wird.
4. In der Spalte **Aktiviert** den Schalter umlegen.
5. Moodle speichert sofort. Eine Schaltfläche **Änderungen speichern** gehört nicht dazu. Die am Seitenfuß gilt nur für die beiden Einstellungen unterhalb der Tabelle.
6. Ein bereits geöffnetes Editorfenster übernimmt die Änderung nicht. Wer die neue Leiste sehen will, lädt die Seite mit dem Editor neu.

Die Tabelle hat fünf Spalten:

Spalte	Bedeutung
Name	Der Name des Werkzeugs, z. B. Gleichungseditor oder RecordRTC . Er sagt nichts darüber, wie die Schaltfläche im Editor beschriftet ist.
Version	Die Versionsnummer im Format <code>JJJJMMTTXX</code> .
Aktiviert	Der Schalter. Eingeschaltet heißt: Das Werkzeug bringt seine Schaltflächen und Menüeinträge in den Editor ein.
Einstellungen	Führt zur Einstellungsseite des Werkzeugs. Der Link fehlt, wenn es nichts einzustellen gibt.

Spalte	Bedeutung
Deinstallieren	Löscht die Daten des Werkzeugs. Nicht benutzen: Welche Plugins installiert sind, wird zentral verwaltet.

Name	Version	Aktiviert	Einstellungen	Deinstallieren
Autosave	2024100700			Deinstallieren
emuTUBE-Einbettung	2024113000		Einstellungen	Deinstallieren
Fragetyp Lückentext (Cloze) Editor	2026052900			Deinstallieren
Gleichungseditor	2024100700		Einstellungen	Deinstallieren
H5P einfügen	2024100700			Deinstallieren
HTML	2024100700			Deinstallieren
Kein Auto-Link	2024100700			Deinstallieren

Eine Spalte **Reihenfolge** fehlt, anders als bei den Texteditoren selbst. Sie ist hier nicht vorgesehen: An welcher Stelle der Leiste eine Schaltfläche erscheint, meldet jedes Werkzeug selbst an.

TinyMCE-Logo
editor_tiny | branding

☒ Standard: Ja

Mit dieser Option wird das Logo rechts unten im Editor sichtbar. Das Logo verlinkt zur Websit von TinyMCE.

Erweiterte gültige Elemente
editor_tiny | extended_valid_elements

script[*],p[*],i[*]

Standard: script[*],p[*],i[*]

Damit können Sie zusätzliche HTML-Elemente und Attribute im Editor verwenden.

Wie die Werkzeugleiste zustande kommt

TinyMCE baut seine Leiste aus festen Gruppen auf, die Moodle mitliefert: Rückgängig und Wiederherstellen, Fett und Kursiv, Vollbild, Ausrichtung, Einzug und Listen. Diese Gruppen sind der Grundbestand und lassen sich nicht ändern.

Alles Weitere kommt aus den Werkzeugen. Jedes eingeschaltete Werkzeug meldet beim Aufbau des Editors an, welche Schaltflächen es beisteuert und in welche Gruppe sie gehören, und ob es

zusätzlich einen Menüeintrag oder einen Eintrag in den Schwebелеisten setzt. Das Ergebnis ist die Leiste, die Trainer/innen und Teilnehmende sehen.

Daraus folgen zwei Dinge für die Praxis. Erstens wirkt jeder Schalter plattformweit: Es gibt keine Möglichkeit, eine Schaltfläche nur für einzelne Kurse oder Rollen freizugeben. Zweitens verschwindet mit dem Werkzeug auch alles, was daran hängt, also der Menüeintrag und der Eintrag in den Schwebелеisten, nicht nur die Schaltfläche in der obersten Zeile.

Hinweis: Einige Werkzeuge zeigen ihre Schaltfläche nur, wenn zusätzlich ein Recht vorliegt. **RecordRTC** etwa prüft je Aufnahmeart `tiny/recordrtc:recordaudio`, `tiny/recordrtc:recordvideo` und `tiny/recordrtc:recordscreen`. Fehlt eine Schaltfläche, obwohl das Werkzeug eingeschaltet ist, lohnt der Blick in die Rollendefinition, bevor Sie hier weitersuchen.

Die Einstellungsseite eines Werkzeugs finden

Nicht jedes Werkzeug hat eine. Etwa die Hälfte der Werkzeuge bringt eine eigene Einstellungsseite mit, die übrigen sind entweder an oder aus. Ob eine vorhanden ist, sagt die Spalte **Einstellungen** in der Tabelle.

Zwei Wege führen hin:

- **Über die Tabelle:** der Link **Einstellungen** in der Zeile des Werkzeugs. Das ist der verlässliche Weg.
- **Über die Navigation:** Unterhalb von **Editor TinyMCE** steht jede Einstellungsseite als eigener Eintrag, direkt neben dem Eintrag **Einstellungen** für den Editor selbst.

Die Einstellungsseite der [Schriftwerkzeuge](#), mit denen Größe, Schriftart und Farben in den Editor kommen, hat eine eigene Anleitung.

Achtung: Die Einträge in der Navigation heißen nicht überall so wie die Zeilen in der Tabelle. Der **Gleichungeditor** steht dort als **Tiny Gleichungen**, die **Tiny HTML-Blöcke** als **Vordefinierte HTML-Blöcke für den Tiny-Editor**. Wer nach dem Namen aus der Tabelle sucht, findet die Seite nicht. Gehen Sie in dem Fall über den Link in der Zeile.

Beispiel: RecordRTC

Das Werkzeug **RecordRTC** setzt Schaltflächen in den Editor, mit denen Aufnahmen direkt im Browser entstehen und als Datei im Text landen. Seine Einstellungsseite legt fest, was aufgenommen werden darf und wie lang.

Einstellung	Wirkung
Aufnahmetyp	Drei Kästchen: <i>Audio</i> , <i>Video</i> , <i>Bildschirm</i> . Je Haken erscheint eine Schaltfläche im Editor. Voreingestellt sind <i>Audio</i> und <i>Video</i> . Die Bildschirmaufnahme ist also standardmäßig aus.
Audio-Zeitlimit, Video-Zeitlimit, Bildschirmbegrenzungszeit	Die höchste Aufnahmedauer je Art, voreingestellt jeweils 2 Minuten. Die Aufnahme stoppt beim Erreichen von selbst. Ein Wert von null wird nicht angenommen.
Audio-Bitrate	Auswahl von 24 bis 320 kb/s, voreingestellt 128 kb/s. Höhere Werte bedeuten bessere Qualität und größere Dateien.
Video Bitrate, Bitrate für Bildschirm	Freie Zahleneingabe, voreingestellt jeweils 2500000. Dieselbe Abwägung wie beim Ton, nur mit deutlich größeren Dateien.
Größe der Bildschirmaufnahme	<i>1280 x 720 (16:9)</i> oder <i>1920 x 1080 (16:9)</i> , voreingestellt der kleinere Wert.
Unterbrechung erlauben	<i>Ja</i> oder <i>Nein</i> , voreingestellt <i>Nein</i> . Mit <i>Ja</i> bekommt das Aufnahmefenster eine Pause-Schaltfläche, die Aufnahme läuft danach in derselben Datei weiter.

Aufnahmetyp
tiny_recordrtc | allowedtypes

☒ Audio

☒ Video

☐ Bildschirm

Standard: Audio, Video

Welche Aufnahmetypen sind im TinyMCE-Editor möglich? Zusätzlich zu dieser Einstellung gibt es Funktionen, die den Zugriff auf Aufzeichnungsoptionen steuern.

Audio-Bitrate
tiny_recordrtc | audiobitrate

128 kb/s  Standard: 128 kb/s

Qualität der Audioaufnahme. Eine höhere Zahl bedeutet eine höhere Qualität.

Video Bitrate
tiny_recordrtc | videobitrate

2500000 Standard: 2500000

Qualität der Videoaufnahme. Eine größere Zahl bedeutet eine höhere Qualität.

Bitrate für Bildschirm
tiny_recordrtc | screenbitrate

2500000 Standard: 2500000

Qualität der Bildschirmaufnahme (eine größere Zahl bedeutet eine höhere Qualität).

Audio-Zeitlimit
tiny_recordrtc | audiotimelimit

2  Minuten

Standard: 2 Minuten

Maximal erlaubte Aufnahmezeit für Audio-Clips (in Sekunden)

Video-Zeitlimit

Die Zeitlimits sind die Stellschraube, die im Alltag zählt. Aus Aufnahmedauer und Bitrate ergibt sich, wie groß die Datei am Ende ist, und diese Datei muss zusätzlich in die Grenze für Dateiuploads der Aktivität passen. Zwei Minuten Video bei 2500000 als Bitrate ergeben rund 37 MB.

Wichtige Einstellungen

- **Werkzeuge:** Der Schalter in der Spalte *Aktiviert* ist die eigentliche Einstellung dieser Seite. Alles, was die Werkzeugleiste zeigt oder nicht zeigt, entscheidet sich dort.
- **TinyMCE-Logo:** Blendet das Logo rechts unten im Editorfenster ein, das auf die Website von TinyMCE verlinkt. Voreingestellt ist *Ja*. Ausschalten spart eine Zeile Höhe im Editor und einen Link nach außen.
- **Erweiterte gültige Elemente:** Erlaubt HTML-Elemente und Attribute, die der Editor sonst beim Speichern entfernt. Voreingestellt steht dort `script[*],p[*],i[*]`. Was hier eingetragen wird, gilt für alle Editorfelder der Plattform. Ändern Sie es nur, wenn eine bestimmte Einbettung nachweislich daran scheitert.
- **Rechte:** Einige Schaltflächen hängen zusätzlich an einer Capability. Das Werkzeug einzuschalten reicht dann nicht, die Rolle muss das Recht mitbringen.

Tipps

- Schalten Sie Werkzeuge einzeln ab und sehen Sie sich den Editor danach an. Die Namen in der Tabelle verraten oft nicht, welche Schaltfläche gemeint ist, und manche Werkzeuge arbeiten ohne sichtbare Schaltfläche, etwa **Autosave**.
- Halten Sie fest, was Sie abgeschaltet haben und warum. Ein ausgeschaltetes Werkzeug sieht in der Tabelle aus wie eines, das noch nie jemand gebraucht hat, und die Anfrage „Bei mir fehlt der Knopf für ...“ kommt Wochen später.
- Kommt die Frage nach einer Funktion, die es in TinyMCE gibt, sehen Sie zuerst in dieser Tabelle nach. Häufig ist das Werkzeug installiert und nur ausgeschaltet. Fehlt es dort ganz, ist es ein Fall für das Moodle-Team des LISA.

Erstellt: 2026-08-22 10:55:49 CEST von Moodle-Team des LISA

Zuletzt aktualisiert: 2026-10-05 16:02:17 CEST von Benjamin Abicht